

Tabelle1

Bewerb			
Grunddurchgang Start	Grunddurchgang Ende	Bewerb Playoff Start	Bewerb Endstand
Gruppe 1 Team 1A Team 1B Team 1C Team 1D	Gruppe 1 Team 1C Team 1A Team 1B Team 1D	Gruppe 1 Team 1C Team 1A Team 2C Team 2A	Gruppe 1 Team 1C Team 2C Team 1A Team 2A
Gruppe 2 Team 2A Team 2B Team 2C Team 2D	Gruppe 2 Team 2C Team 2A Team 2B Team 2D	Gruppe 2 Team 1B Team 1D Team 3B Team 3A	Gruppe 2 Team 3B Team 1B Team 1D Team 3A
Gruppe 3 Team 3A Team 3B Team 3C Team 3D	Gruppe 3 Team 3B Team 3A Team 3C Team 3D	Gruppe 3 Team 2B Team 2D Team 4D Team 4C	Gruppe 3 Team 2B Team 4D Team 2D Team 4C
Gruppe 4 Team 4A Team 4B Team 4C Team 4D	Gruppe 4 Team 4D Team 4C Team 4B Team 4A	Gruppe 4 Team 3C Team 3D Team 4B Team 4A	Gruppe 4 Team 4A Team 3D Team 4B Team 3C

Grunddurchgang:

Jeder spielt gegen jeden, dh. jedes Team absolviert 3 Spiele. Nun steigen die jeweils ersten zwei Teams jeder Gruppe (ausgenommen Gruppe 1) auf und die beiden letzten Teams jeder Gruppe (ausgenommen der letzten Gruppe) ab – es ergibt sich die Ausgangsposition für die Playoffs.

Playoffs:

Hier spielt der erstplatzierte jeder Gruppe gegen den viertplatzierten der Gruppe und der zweit- gegen den drittplatzierten. Die Verlierer spielen um Platz drei und vier. Die Sieger um den ersten (und damit Bewerbsieger der Gruppe) und zweiten Platz. Der Erstplatzierte jeder Gruppe erhält ein Goodie (1W6: 1 – ein Cheerleader, 2 – Assistant Coach, 3 – Fan Factor, 4 – ZusatzMVP, 5 – Fan Favorite, 6 – wähle ein Goodie). Ist schon ein Fan Favorite im Team vorhanden darf der Wurf solange wiederholt werden bis was anderes kommt.

Am Ende der Playoffs wird die Startposition für den nächsten Bewerb ermittelt. Hier steigt nun immer der letzte einer Gruppe (mit Ausnahme der letzten) ab und der jeweils erste einer Gruppe (mit Ausnahme der ersten) auf.

Saison:

Eine Saison besteht aus drei Bewerben. Wer am Ende des dritten Bewerbes die Gruppe 1 gewonnen hat, ist der BBAA/WOW Champion und wird auf dem Pokal verewigt.