

Hausregeln **BBAA-WOW Blood Bowl Liga**

Gespielt wird prinzipiell nach den Regeln des LRB5.0. Die Optional League Rules kommen nicht zur Anwendung! Ausnahme: der MVP kann beliebig vergeben werden. Diese Regeln (in englisch) kommen also vor etwaigen deutschsprachigen Regelbüchern!



Um einen reibungsloseren Ligabetrieb zu erreichen gibt es jedoch einige wenige, kleine Ausnahmen und Abweichungen:

- In den Vorrunden sind Unentschieden möglich, erst in den PlayOffs (KO-Modus) tritt die Verlängerungsregel in Kraft.
- Die Verlängerung dauert in jedem Fall jeweils 8 Züge und wird nicht Sudden Death (bis zum ersten TD) gespielt.
Steht es danach wieder oder noch immer Unentschieden, wird der Sieg wie beschrieben ausgewürfelt.
- Eine Heilung von Crowd Injuries (Verletzung durch Zuschauer) ist nur durch den Team-Apothecary (Sanitäter) am Ende des Spieles möglich.
- Der Team-Apothecary muß eine Heilung eines Spielers entweder sofort machen oder am Ende des Spieles.
- Der Apo, welche durch Inducements ins Team kommt, muß seine Heilung sofort machen. Am Ende des Spieles ist das bei diesem Apo nicht mehr möglich.
- Es gibt keine Illegal Procedure.
- Die 4-Minuten-Regel gilt grundsätzlich nicht, außer einer der beiden Coaches besteht zu Beginn einer Halbzeit (Spielbeginn, 2. Halbzeit, Overtime) darauf. Man kann sich aber auch auf 5 oder 6 Minuten einigen.
- Für Foulversuche dürfen keine Go For It verwendet werden.
- Der MVP kann beliebig vergeben werden.
- Inducements gelten immer, nur im Finale nicht.
- Die Sieger der Gruppen nach den KO-Runden bekommen ein Goodie (W6):
1 = Cheerleader, 2 = Coach, 3 = Fan Factor, 4 = MVP, 5 = Fan Favorite (wenn bereits vorhanden, dann RR), 6 = beliebige Wahl
- Für nachträgliche Änderungen des Teamroster, wegen fehlender Einträge am Spielbericht, werden vom Treasury oder der Bank 10.000 GP abgezogen.
- Sollte ein Strafresultat notwendig werden, so wird das Spiel 1:0 gewertet.
Der „Sieger“ darf den TD und den MVP frei vergeben, der Fan Faktor wird mit den entsprechenden Modifikatoren ausgewürfelt. Das Winning wird ebenfalls entsprechend ausgewürfelt, das Gate wird vorher mit den eigenen Fans ermittelt, das Winning kann jedoch nie negativ sein.
- Hat sich bis zur nächsten Runde keiner der beiden betroffenen Coaches gemeldet um mitzuteilen wie es mit dem noch offenen Spiel weitergeht (Ersatztermin), wird das Spiel komplett aus der Wertung genommen.
- Der Sieger des letzten Bewerbes (BBAA-Championship) erhält einen Trophy Re-Roll, welcher einmal pro Spiel eingesetzt werden kann.