

Hausregeln der BBAA/WoW Saison 2007/08 zum LRB 5.0

1. **Hausregel:** es gibt keine Hausregel ;-)
2. **Hausregel Teamapothecary:** der Teamapothecary kann Heilversuche auch erst am Ende des Spieles durchführen. Crowdinjuries können vom Teamapothecary nur am Ende des Spiels geheilt werden, da man die Verletzten erst von den Zuschauertribünen bergen muss! (Hinweis: für die Apothecarys durch Inducements ist diese Hausregel nicht anzuwenden und es gilt das weiter das LRB 5.0)
3. **Hausregel Journeymen:** wenn das Team genügend Geld im Treasury hat um sich den teuersten Spieler kaufen zu können (z.B. Woodelves: Wardancer 120.000 Gold), dann muss vor Inanspruchnahme der Journeymen erst ein Spieler gekauft werden, bevor man andere Investitionen (z.B. Reroll, Cheerleader, etc.) tätigen kann.
4. **Hausregel Gruppenphase:** bei den Gruppenspielen sind Unentschieden am Ende der 2. Halbzeit möglich – keine Verlängerung!
5. **Hausregel Punkte:** Sieg (W): 3 Punkte, Niederlage (L): 0 Punkte, Unentschieden (T): 1 Punkt.
6. **Hausregel Tiebraker:** bei Tabellengleichstand zweier Teams durch Punkte kommen folgende Kriterien in dieser Reihenfolge zur Anwendung: TD-Diff, CAS-Diff, Anzahl TD Gesamt, Anzahl CAS Gesamt. (Hinweis: nur CAS durch Block zählen für diese Regelung)
7. **Hausregel Strafresultat:** das Spiel wird 1:0 (0:0) gewertet. Das begünstigte Team darf einen MVP und einen TD frei vergeben. Winnings: 1D6+2 (FAME+Sieg) + Rerolloption, FF: 3D6 Check.
8. **Hausregel Moving Turnmarker:** wenn ein Coach vergisst den Turnmarker weiterzubewegen kommt die „Illegal Procedure“ Regel nicht zur Anwendung!
9. **Hausregel Optional League Rules:** diese kommen alle nicht zur Anwendung! Einzige Ausnahme ist die freie Vergabe des MVP am Ende des Spiels!
10. **Hausregel Glittering Prizes:** der BBAA/WoW Champion erhält als Bonus für die nächste Saison einen Trophy Reroll der 1x/Spiel eingesetzt werden kann und nicht zum TV zählt. Die Verdopplungsregel der FANS und Winnings in der Semifinal- und Finalrunde kommt nicht zur Anwendung.

Weiter Hinweise für die BBAA/WoW Saison 2007/08 zur Anwendung des LRB 5.0

1. **Hinweis Pre Match Sequence:** das Team mit dem höheren Teamvalue (TV) muss als erster entscheiden ob es Gold vom Treasury für dieses Spiel entnimmt um sich Inducements für diese Spiel zu kaufen. Dies erhöht natürlich den TV. Danach entscheidet das andere Team ob es Gold ausgeben möchte. Erst dann wird für die Ermittlung der Inducements die Differenz der aktuellen TV's berechnet!
2. **Hinweis Post Match Sequence:** Journeymen müssen in der Postmatch Sequence angeheuert werden und nicht erst in der Pre Match Sequence des nächsten Spiels!

3. **Hinweis Starplayer/Mercenaries:** Gold durch Inducements oder vom Treasury darf im Semifinale und Finale nicht für Starplayer und Mercenaries ausgegeben werden. Andere Inducements sind aber weiter möglich.
4. **Hinweis Regelunklarheiten:** bei Ungewissheit über die Anwendung der Regeln oder seltsamen Regelauslegungen des Gegners sind die Referees zu kontaktieren, damit dies rasch geklärt werden kann – Bitte im Zweifelsfall immer sofort Nachfragen.